



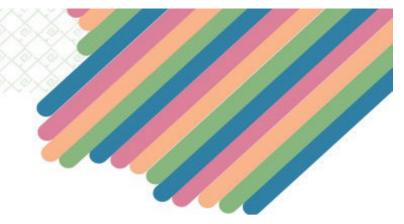




PROYECTO

DERCUSCO





GRUPO IMPULSOR





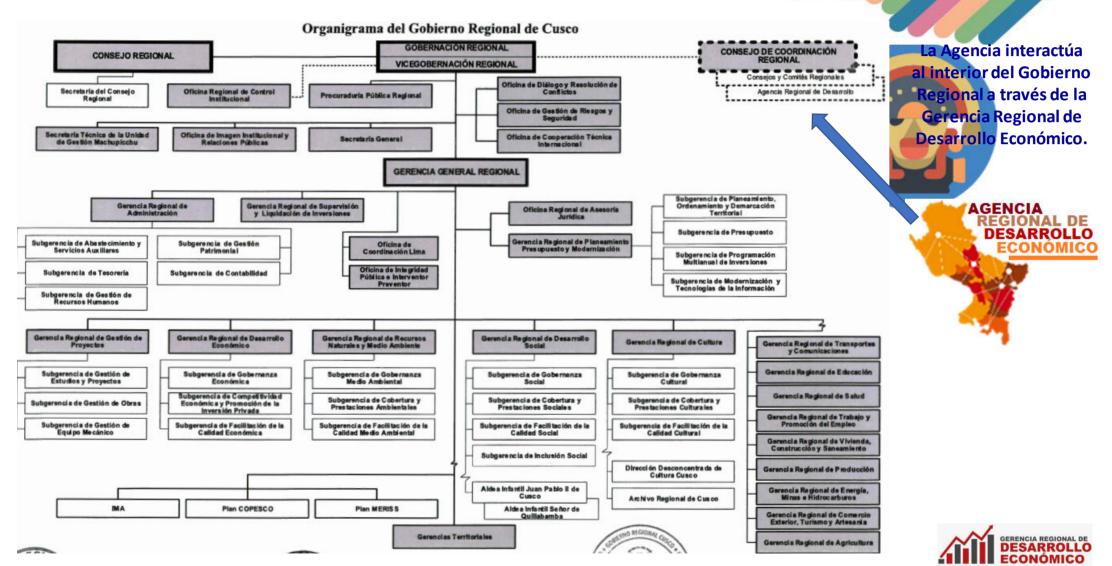








MODELO DE GOBERNANZA



Ordenanza regional N 214 - 2022 Cusco / CR

PLAN DE DESARROLLO DEL ECOSISTEMA DE INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO-PDE

Primera etapa

Áreas de Especialización

> Nichos de Especialización

> > Áreas Habilitantes



AE1. Sector agropecuario de alto valor agregado



AE2. Polo turistico de clase mundial



AE3. Región creativa y cultura

Productos ecológicos y orgánicos

Alimentos funcionales

Agroganadería 4.0

Ecoturismo

Turismo cultural milenario

Turismo rural y de aventura

Patrimonio cultural

Artesanías y confecciones textiles

Gastronomía

Creación de contenido digital

AH1.Infraestructuras avanzadas



AH2.Territorio sostenible e inteligente

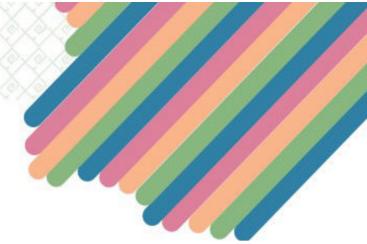


AH3. Capital humano avanzado y emprendedor



PROYECTO





OBJETIVO DEL PROYECTO

El proyecto tiene como objetivo dinamizar el ecosistema regional de innovación y emprendimiento, a través de la implementación de proyectos identificados en el Plan de Desarrollo del Ecosistema, con la activa participación de los miembros del grupo impulsor, entidades asociadas y demás actores regionales.

GRUPO IMPULSOR











SUB PROYECTOS DER CUSCO



Turismo 4.0: plataforma de realidad aumentada para centros turisticos priorizados

SUB PROYECTO

Programa de gestion a la innovacion

SUB PROYECTO

Creación e implementación de un Fondo Concursable de fomento a la innovación y la economía circular para emprendimientos y empresas de la Región de Cusco.

SUB PROYECTO

Programa de difusión de una cultura de innovación regional y sus beneficios para la región.

SUB PROYECTO

Programa para el fortalecimiento del vínculo entre academia y empresas de la región de Cusco.

SUB PROYECTO

Programa de digitalización de museos mediante la incorporación de nuevas tecnologías.



Turismo 4.0: plataforma de realidad aumentada para centros turisticos priorizados

Posicionar los atractivos turísticos priorizados a estándares digitales de clase mundial, mediante la integrando redes sociales para dar acceso a los usuarios información relevante mediante una interacción de realidad aumentada

Que es a Realidad Aumentada: ES LA INTERACION DE LA REALIDAD CON ELEMENTOS ADICIONALES DIGITALES







Programa de gestión a la innovación

Dinamizar el ecosistema de innovación y emprendimiento de la región cusco mediante la generación de 40 agentes de cambio y disruptores hacia la Innovación, mediante la implementación de un Programa Especializado cuyo resultado final serán 40 Iniciativas cpn Potencial de ejecución dentro de la cuadruple Hélice, con seguimiento y evaluacion de resultados.





Creación e implementación de un Fondo Concursable de fomento a la innovación y la economía circular para emprendimientos y empresas de la Región de Cusco

Fondo concursable de fomento de la conversión de una economía lineal a economía circular, dirigido a emprendimientos y MYPEs de la Región, a fin de aprovechar al máximo los recursos materiales generados alargando el ciclo de vida de los productos.

Se financiarian planes de mejora que presenten un componente de innovacion apropiado a la region.





Programa de difusión de una cultura de innovación regional y sus beneficios para la región

Se desarrollarán diversas actividades que contribuyan al fortalecimiento de la cultura innovadora en la región, así como motivar a la acción a los investigadores y emprendedores innovadores. Para lograrlo se buscará generar espacios de encuentro, físicos y/o virtuales, en los que se dará el intercambio de experiencias, aprendizaje y relacionamiento entre las entidades de la cuádruple hélice, de los cuales se generará material de difusión que será compartido por diferentes medios de comunicación.





Programa para el fortalecimiento del vínculo entre academia y empresas de la región de Cusco

Se identificará las necesidades tecnológicas y de innovación de las empresas de la región para que juntamente con la Academia a traves de procesos de transferencia de conocimiento, tecnología e innovación puedan superarlas.

Se tendrá la oferta tecnológica brindado por la Academia atendiendo la demanda de la empresa. La sostenibilidad será dada por la Academia y se buscará instituciones que puedan aportar







Programa de digitalización de museos mediante la incorporación de nuevas tecnologías

Realización de recorridos virtuales interactivos que permitan enriquecer la experiencia del usuario con tecnología disruptiva, tales como modelos 3D, contenido audiovisual, inteligencia artificial e información exclusiva. El recorrido contendrá imágenes 360° de alta calidad y podrá ser utilizado en distintas plataformas (PC, móviles, lentes de realidad virtual, entre otros). Todo esto aplicado a un museo piloto de la región.















PROYECTO

DERCUSCO

