

Guatemala

Nicaragua

Mar Caribe

Venezuela

Guyana

Occident

Maur

Colombia

Surinam

RR

AP

Ecuador

AM

PA

MA

CE

RN

Perú

AC

Brasil

PI

PE

PB

RO

TO

AL

MT

BA

SE

Bolivia

GO

MG

MS

ES

Paraguay

SP

RJ

Chile

PR

SC

RS

Uruguay

Argentina

Atlántico

Pacífico Sur



**Chile**

Santiago

**Argentina**

Córdoba

**Paraguay**

Asunción

**Uruguay**

Montevideo

MATO GROSSO  
DEL SUR

Brasilia

MINAS GERAIS

ESTADO DE  
SÃO PAULO

ESTADO DE  
PARANÁ

São Paulo

SANTA  
CATARINA

RÍO GRANDE  
DEL SUR

ESPI  
SA  
ESTADO  
DE RÍO D  
JANEIRO



Valparaíso

Santiago

Rancagua

Rengo

San Fernando

Santa Cruz

Pichilemu

Curicó

Tunuyán

Luján de

Menc



Achu

Viña del Mar

Playa Ancha

Quinta Vergara

Av. España

Recreo

Población Vergara

Alvarez

El Salt

Placeres

Valparaíso

60

68

60

Palmar el S

68













estadio



# Gobernanza Ecosistema I&E Región de Valparaíso



# GÉNESIS DEL PROYECTO

Gobernanza EIE Región de Valparaíso



## 2018

- 1 Creación Mesa Innovación
- 2 Análisis del Ecosistema, actores, FODA
- 3 Observación de otros ecosistemas



## 2019

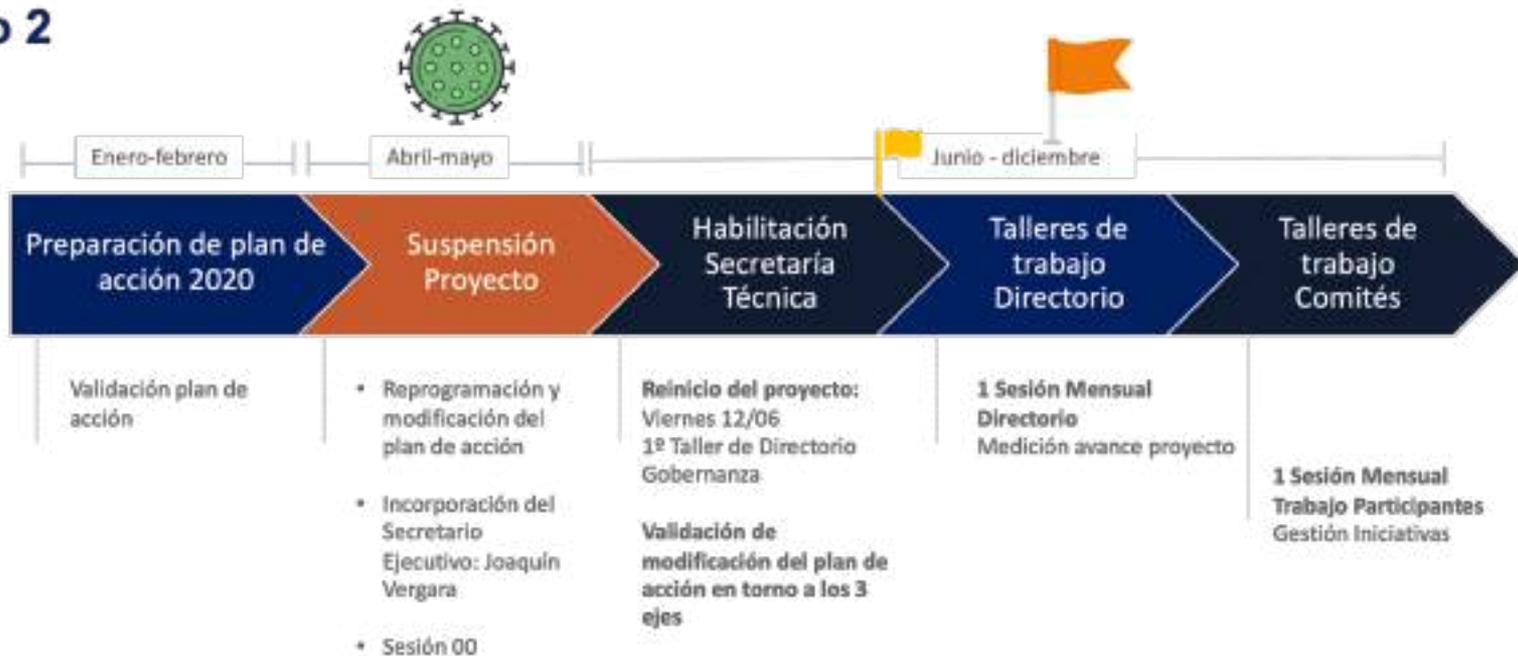
- 1 Desarrollo Ciclo 1: Aceleración del Ecosistema I&E V Región
- 2 Surge Necesidad de Armar una Gobernanza
- 3 Entrelazar, Coordinar, Sumar Actores y Articularlos
- 4 Consideración ERI, MIDECO y GEM Chile

# 2020: IMPLEMENTACIÓN



Gobernanza EIE Región de Valparaíso

## Ciclo 2



# CAMINOS DE ACCIÓN

Gobernanza EIE Región de Valparaíso



**MIGRAR A  
LA ECONOMÍA EXPONENCIAL**

**FORTALECER  
LA ECONOMÍA LOCAL**



**FORTALECER  
EL ECOSISTEMA**

# PROPÓSITO

Gobernanza EIE Región de Valparaíso



## Primer Objetivo de la Gobernanza

Ser una **plataforma que entrelaza y articula a los diversos actores y sectores de la región**, para **acelerar la evolución y consolidar el desarrollo de un ecosistema** que posicione a la región de Valparaíso como polo de emprendimiento e innovación.

## Nuestro Propósito

Transformar a la V Región en la Capital Digital de

# TENEMOS UNA ESTRUCTURA

Gobernanza EIE Región de Valparaíso

